1. Диаграмма сущности



2. Прототипы экранных форм



3. Действия в системе

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Название действия | Краткое описание | Входная инф. | Выходная инф. |
| Регистрация аккаунта | Регистрация нового пользователя | ФИО, e-mail, пароль, логин, тип пользователя, группа (если студент) и т.д. | Сообщение об ошибке/успехе |
| Редактирование структуры ВУЗа | Добавление (деканатом) факультетов, кафедр, групп, студентов, преподавателей, предметов | IDFaculty, IDDepartament, IDGroup,  IDUser,  IDLecturer,  IDDiscipline | IDFaculty, IDDepartament, IDGroup,  IDUser,  IDLecturer,  IDDiscipline |
| Выполнение заданий | Выполнение заданий студентами от преподавателей | IDTask,  IDLecturer,  TargetTask,  StatusTask,  IDDiscipline | IDUser,  StatusTask,  TextTask |
| Проверка заданий | Проверка заданий преподавателями от студентов, оценка заданий, указание ошибок, отправление заданий на доработку | IDUser,  IDTask,  IDLecturer,  TextTask,  TargetTask,  StatusTask,  IDDiscipline | TextTask,  StatusTask,  RatingTask |
| Отправка сообщений | Возможность отправки и получения сообщений всеми пользователями системы | IDUser,  IDMessages,  IDSender,  IDRecipient,  Message | IDUser,  IDMessages,  IDSender,  IDRecipient,  Message |
| Подтверждение статуса | Подтверждение статуса деканатом новых старост, преподавателей. Подтверждение статуса старостой новых студентов группы. | IDUser,  UserType, | ValidateUserType |
| Удаление студентов группы | Удаление старостой студентов из группы | IDUser,  IDGroup, | IDUser,  Delete[IDGroup] |

4. Иерархическая структура работ

1. Разработка технического задания
   1. Определение сроков разработки
   2. Определение принципа работ
   3. Определение требований к системе
   4. Определение бюджета проекта
2. Проектирование базы данных
   1. Создание диаграммы «Сущность-связь»
   2. Создание базы данных
   3. Заполнение первоначальных данных
      1. Заполнение факультетов, кафедр, групп
      2. Создание деканатов факультетов (администраторов)
3. Проектирование интерфейса
   1. Интерфейс студента
   2. Интерфейс деканата
   3. Интерфейс преподавателя
   4. Интерфейс старосты
4. Разработка программной реализации
   1. Регистрация аккаунта
   2. Редактирование информации
   3. Удаление аккаунта
   4. Редактирование структуры ВУЗа
   5. Реализация системы создания и проверки заданий
   6. Реализация отправки сообщений
   7. Создание доп. возможностей деканата
   8. Создание доп. возможностей преподавателей
   9. Создание доп. возможностей старост
5. Настройка и запуск сервера
6. Тестирование
   1. Тестирование пользовательской части
   2. Тестирование части деканата
   3. Тестирование части старост
   4. Тестирование сервера
   5. Тестирование базы данных
   6. Нагрузочное тестирование
7. Документирование
8. Размещение готового мобильного приложения
   1. Создание подробного описания
   2. Создание фотографий приложения
   3. Размещение на сайте PlayMarket